

Multimedia 2: Technologien

06.11.2008

1) Media Server

- a) Nennen Sie 2 dynamische Batching Policies und geben Sie Vor- und Nachteile an.
- b) Beschreiben Sie kurz die Arbeitsweise von der Everest Contiguous Allocation Policy.

2) Media Server

- a) Erklären Sie kurz ein Video X-Ray Interface. Wie sind die Kamerabewegungen zu erkennen.
- b) Erklären Sie kurz die 2 wichtigsten Performance Evaluierungsmaße und ihren Zusammenhang.
- c) Geben Sie eine kurze verbale Beschreibung der Kernaussage des Repräsentationsatzes im Feature Kontrast Modell von Tversky.

3) Media Server

- a) Beschreiben Sie kurz die BSR Policy. Wozu dient das Verfahren?
- b) Erklären Sie kurz das Boolesche IR Modell und diskutieren Sie Nachteile.

4) Multimedia Retrieval

- a) Was sind die wichtigsten Unterschiede zwischen RAID Level 1 und RAID Level 5 Architekturen.
- b) Beschreiben Sie kurz 2 Aufgaben des Client Request Scheduling.
- c) Was ist der Grundgedanke der Contingency Channel Policy? Wozu dient das Verfahren?

5) Multimedia Retrieval

- a) Erklären Sie kurz wie verschiedene auf Texturfeatures beruhende Retrieval verschiedene mit Hilfe der Brodatzdatenbank verglichen werden können.
- b) Erklären Sie kurz R-Bäume. Was ist ihre Aufgabe?
- c) Erklären Sie kurz weshalb es prinzipiell problematisch ist, für das Messen von Ähnlichkeit Distanzmaße zu verwenden.

6) Content Description

- a) Was versteht man unter Variation Description Scheme und wofür werden sie verwendet?
- b) Erklären Sie kurz das Konzept Segment Description Scheme und seine Anwendung.

7) Media Server

- a) Erklären Sie kurz die Funktionweise von Pyramid Broadcasting. Welchen Zweck hat das Verfahren?
- b) Nennen und erklären Sie kurz 3 Ziele von Caching.