

# Mathematik 1 für Informatik PO

Prüfung vom 1.7.2008, VO 4.0 113056, Prof. Günther Karigl

5 Beispiele mit jeweils 8 Punkten. 3 mal Praxis, 2 mal Theorie (hier die letzten 2 Beispiele). Eventuell nützlich war auch diese Anmerkung beim Austeilen der Angaben: "Sie müssen zur Prüfung angemeldet sein, um die Prüfung zu machen. Wenn sie nicht angemeldet sind, können sie es zwar ausfüllen, aber wir können es nicht beurteilen." → wer sich die Prüfung ohne Risiko mal anschauen möchte, kann dies anscheinend tun.

## Bsp 1 Vollständige Induktion

Gegeben sei die rekursiv definierte Folge  $x_{n+1} = \frac{x_n}{x_n + 2}$  mit  $x_1 = 1$ .

Man berechne die Werte für  $x_2$  bis  $x_5$  und beweise mittels vollständiger Induktion, dass  $x_n = \frac{1}{2^n - 1}$ .

Lösung:  $\frac{1}{2^{n+1}-1} = \frac{\frac{1}{2^n-1}}{\frac{1}{2^n-1} + 2}$ . Als kleine Hilfestellung:  $2^n - 1 = a$ .

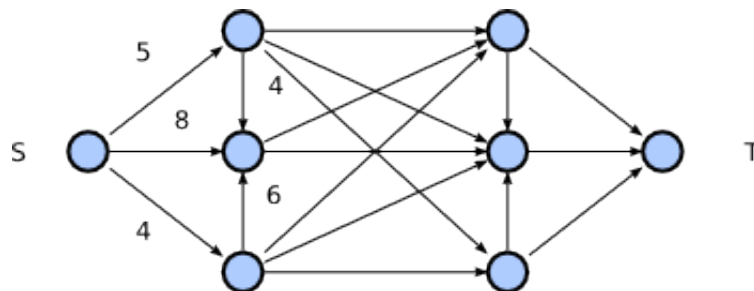
$$x_{n+1} = \frac{\frac{1}{a}}{\frac{1}{a} + 2} = \frac{\frac{1}{a}}{\frac{2 \cdot a + 1}{a}} = \frac{a}{(2 \cdot a + 1) \cdot a} = \frac{1}{2 \cdot a + 1} = \frac{1}{2 \cdot (2^n - 1) + 1} = \frac{1}{2^{n+1} - 2 + 1} = \frac{1}{2^{n+1} - 1} = A$$

$$x_n = \frac{1}{2^n - 1} \Rightarrow x_{n+1} = \frac{1}{2^{n+1} - 1} = B$$

$A = B$ , was zu beweisen war

## Bsp 2 Graphentheorie

Gegeben ist ein gerichteter, gewichteter Graph folgender Bauart.



Bestimmen sie einen kürzesten Weg vom Knoten S zum Knoten T. (Bei der tabellarischen Lösungsform von Dijkstra: 8 Knoten, dh. 8 Zeilen.) Bestimmen sie des weiteren die Distanz von S zu T.

## Bsp 3 Differentiation

Untersuchen sie die Funktion  $f(x) = x^2 e^x$  auf Monotonie und Konvexität.

(Monotonie: Nullstellen von  $f'$  finden. Ist  $f'$  in dem entsprechenden Intervall  $> 0$ , dann monoton steigend,  $< 0$  fallend.)

(Konvexität:  $f'' > 0$ , dann konvex,  $f'' < 0$  konkav)

Berechnen sie folgende Grezwerte:

1.  $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = 0$  , was jedoch nicht sein muss, da eine unbestimmte Form. Muss zur Sicherheit mit der Formel von de L'Hospital untersucht werden.
2.  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$
3.  $\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = 0$

## Bsp 4 Inklusions- und Exklusionsprinzip

Erklären sie das Inklusions-Exklusions-Prinzip für 3 Mengen. Zeigen sie es anhand eines beliebigen, selbst gewählten Beispiels. (Einfach: Wieviele Zahlen  $1 \leq n \leq 1000$  sind durch irgendwas teilbar? Durch 3 und 5 teilbar sind  $\left\lfloor \frac{1000}{3 \cdot 5} \right\rfloor$  )

## Bsp 5 Matrizen / Lineare Algebra

Gegeben ist folgende 3x3 Matrix der ungefähren Bauart  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 5 \\ 0 & -1 & 7 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$  (A enthält

zahlreiche -1 und auch 0). (Berechnung von 3x3 mittels des Schemas von Sarrus: Am Ende kam es auf Folgendes hinaus:  $21 - 20 = 1$  . Die Determinante ist also  $\neq 0$  , daher invertierbar, Spalten- / Zeilenvektoren linear unabhängig, voller Rang, eindeutig lösbar, bilden Basis weil alle 3 Spalten- / Zeilenvektoren linear unabhängig.)

Berechnen sie  $|A|$  und nutzen sie dies, um folgende Fragen zu beantworten:

1. Die Matrix  $(A^T)^{-1}$  existiert: **ja** / nein
2. Spaltenvektoren (Zeilenvektoren) sind: linear abhängig / **linear unabhängig**
3. Das durch  $\vec{A} = \vec{0}$  gegebene lin. Gleichungssystem ist: **lösbar** / nicht lösbar
4. Rang des Gleichungssystems: 1 / 2 / **3**
5. Matrix bildet eine Basis in  $\mathbb{R}^3$  : **ja** / nein