

185.226
**Verteiltes Programmieren mit Space Based
Computing Middleware**
VU 4.0/6.0
Eva Kühn

Prüfungsordner vom 20.5.2008

Es gab 2 Gruppen mit teils unterschiedlichen Fragen. Wer sich die Folien 2, 3 mal durchgelesen und das Ganze halbwegs verstanden hat, sollte keine Probleme mit der Prüfung haben.

Zu Programmieren war nichts. Angabe von sehr rudimentärem Pseudocode war ausreichend.

Zusammenfassung aus dem Gedächtnis – keine Gewähr auf Vollständigkeit.

1. Skizzieren und beschreiben des Producer/Observer-Patterns mit JavaSpaces und XVSM
2. Wie funktioniert das Gnutella-Netzwerk (Vor/Nachteile)
3. Jeweils 2 Vor/Nachteile von CAN
4. Erklärung von „Reliability“ und „Transactions“ (die andere Gruppe hatte glaub ich „Load Balancing“ und „Replication“)
5. Aufzählen der 3 Evolutionsstufen von Middleware + Beispiele der jeweiligen Vertreter
6. Aufzählen von 4 Trugschlüssen verteilter Kommunikation
7. Grundkonzepte von CORSO
8. Unterschiede von CORSO zu XVSM (die andere Gruppe hatte die Unterschiede von JavaSpaces zu XVSM)
9. Was ist eine OID in CORSO, welche 2 Typen gibt es
10. Aufzählen und beschreiben von 3 Koordinationsmodellen für XVSM-Container
11. Was sind Aspekte? Welche Typen gibt es?