

Einführung in das Programmieren

Prüfungsvorbereitung Theorie

Andreas Krall

Prüfungsablauf

Prüfungsdauer:	90 Minuten
Prüfungsart:	schriftlich
Unterlagen:	erlaubt (Buch, Folien, Beispiele)
Computer, Handy:	verboten
Identifikation:	amtlicher Lichtbildausweis (Studentenausweis)
Bewertung:	Multiplikation mit Praxisteil
Tips:	zu Beginn Angaben aller Beispiele lesen
Beispielarten:	Konstruktion und Ablauf

Design einer Klasse `Box`

Die Parameter einer Schachtel sind `Länge`, `Breite` und `Höhe`.

Damit lassen sich drei Merkmale folgendermaßen berechnen:

Grundfläche: $\text{Länge} * \text{Breite}$

Volumen: $\text{Länge} * \text{Breite} * \text{Höhe}$

Oberfläche: $2 * (\text{Länge} * \text{Breite} + \text{Länge} * \text{Höhe} + \text{Breite} * \text{Höhe})$

Schreiben Sie eine Klasse `Box`, deren Instanzvariablen die oben beschriebenen Parameter abbilden (`double`), einen geeigneten Konstruktor, sowie die Methoden zur Berechnung der weiteren Merkmale.

```
public class Box
{
    private double länge;
    private double breite;
    private double höhe;

    public Box(double l, double b, double h) {
        länge = l; breite = b; höhe = h;
    }
    public double grundFläche() {
        return länge * breite;
    }
    public double volumen() {
        return grundFläche() * höhe;
    }
    public double oberFläche() {
        return 2 * (grundFläche() + länge * höhe +
                    breite * höhe);
    }
}
```

Programm `BoxTester`

Um das Design zu Überprüfen, schreiben Sie ein Programm `BoxTester` welches eine Schachtel mit den Werten 2.5, 5.0 und 6.0 erzeugt und anschliessend die Grundfläche, Volumen und die Oberfläche ausgibt.

```
import eprog.*;

public class BoxTester extends EprogIO
{
    public static void main (String[] args) {
        Box b = new Box (2.5, 5.0, 6.0);

        println ("Grundfläche = " + b.grundFläche());
        println ("Volumen =      " + b.volumen());
        println ("Oberfläche =   " + b.oberFläche());
    }
}
```

```
public class SimpleMatrix {  
    public SimpleMatrix (int rows, int columns) {...}  
    public int getRows () {...}  
    public int getColumns () {...}  
    public void setElement (int row, int column, int  
        val) throws OutOfMatrixDimensionException {...}  
    public int getElement (int row, int column)  
        throws OutOfMatrixDimensionException {...}  
    public void add (SimpleMatrix matrix)  
        throws MismatchMatrixDimensionsException {...}  
    public void print () {...}  
}
```

```
public class Matrix extends SimpleMatrix {  
    public void subtract (Matrix matrix) throws  
        MismatchMatrixDimensionsException {  
  
        if (getRows() != matrix.getRows() ||  
            getColumns() != matrix.getColumns())  
            throw MismatchMatrixDimensionsException;  
  
        for (int r = 0; r < getRows(); r++)  
            for (int c = 0; c < getColumns(); c++)  
                setElement(r, c, getElement(r, c) -  
                    matrix.getElement(r, c));  
    }  
}
```



```
public Matrix multiply (Matrix matrix) throws
    MismatchMatrixDimensionsException {
    Matrix result =
        new Matrix (getRows(), matrix.getColumns());

    if (getColumns() != matrix.getRows())
        throw MisMatchMatrixDimensionsException;

    for (int r=0; r < getRows(); r++)
        for (int c=0; c< matrix.getColumns(); c++) {
            int sum = 0;
            for (int i = 0; i < getColumns(), i++)
                sum += getElement(r, i) *
                    matrix.getElement(i, c)
            result.setElement(r, c, sum);
        }
    return result;
}
}
```

```
public class A extends EprogIO {
    public a(int i)      {println("ia von A");}
    public a(float f)    {println("fa von A");}
}
public class B extends A {
    public a(int a)      {println("ia von B");}
    public a(String a)   {println("sa von B");}
}
public class Test extends EprogIO {
    public static void main (String[] args) {
        A a1 = new A();
        B b1 = new B();
        A a2 = b1;
        b1.a(3); b1.a("3");
        ((A)b1).a(3);b1.a(3.0);
        a1.a(3); a1.a(3.0);
        a2.a(3); a2.a(3.0);
    }
}
```

```
public class A {
    public int i;
}
public class B extends A {
    public int i;
    public void set (int i) {this.i = i;}
}
public class Test extends EprogIO {
    public static void main (String[] args) {
        A a1 = new A();
        B b1 = new B();
        A a2 = b1;
        a1.i = 1; println(a1.i+", "+a2.i+", "b1.i);
        a2.i = 2; println(a1.i+", "+a2.i+", "b1.i);
        b1.set(3); println(a1.i+", "+a2.i+", "b1.i);
        ((A)b1).i = 4; println(a1.i+", "+a2.i+", "b1.i);
        ((B)a2).i = 5; println(a1.i+", "+a2.i+", "b1.i);
    }
}
```

```
public class Test extends EprogIO {  
    public static void main (String[] args) {  
        println(3 + 4 + " = 34");  
        println(3 + (4 + " = 34"));  
        println(34 + " = 34");  
        println("34 = " + 3 + 4);  
        println("" + 3 + 4 + " = 34");  
        println("34" + (3 + 4));  
    }  
}
```

```
public class A {
    int a;
    protected int b;
    private int c;
    // a, b, c sichtbar
}
public class B extends A {
    public int d;
    // a, b, d sichtbar
}
public class Test extends EprogIO {
    public static void main (String[] args) {
        A a1 = new A();
        B b1 = new B();
        // a1.a, a1.b sichtbar
        // b1.a, b1.b, b1.d sichtbar
    }
}
```

```
public class Test extends EprogIO {  
    // Setzen Sie Ihre eigene Matrikelnummer ein  
    static final String mat = "1234567";  
    public static void main (String[] args) {  
        char cmat [][] = new char [2][];  
        cmat[0] = mat.toCharArray();  
        cmat[1] = new char [7];  
        for (int i = 0; i < 7; i++)  
            cmat[1][i] = cmat[0][i] < cmat[0][6-i]  
                ? cmat[0][i] : cmat[0][6-i];  
        for (int i = 0; i < 7; i++)  
            print(cmat[1][i]);  
    }  
}
```