

Prüfung vom 30.01.2008: Prüfungsfragen

Anm.: Leider fehlt der den Kreativ-Aufgaben zugehörige eineinhalbseitige Aufgabentext, die diesbezüglichen Fragen können aber dennoch eine gewisse Orientierung in der Prüfungsvorbereitung geben.

Theorieteil (60 Punkte)

1. Beschreiben der Grundcharakteristik des Unified Process. (6 Punkte)
2. Entscheidungskriterien: Agile vs. Plan-driven (6 Punkte)
3. Beschreiben des Review-Prozesses nach IEEE. Wieso sind Reviews in der Praxis so wichtig? (3 Punkte)
4. Erklären von MDD. Was ist der Unterschied zwischen PSM und PIM? (3 Punkte)
5. Was sind funktionale, nicht-funktionale und Domain-Anforderungen? Was gibt es für Typen nicht-funktionaler Anforderungen? (6 Punkte)
6. Was sind die wesentlichen Qualitätsanforderungen zur Verifikation von Software-Anforderungen? (6 Punkte)
7. Erklären des komponenten-basierten Systementwurfs und seine Bedeutung für die Wartung. (6 Punkte)
8. Was ist Refactoring und was sind dessen Vor- und Nachteile? (6 Punkte)
9. Was ist der Unterschied zwischen Bottom-Up- und Top-Down-Integration? Wo liegen die jeweiligen Vor- und Nachteile, was wird eher in der Praxis eingesetzt und weshalb? (6 Punkte)
10. Welche Typen von Software-Wartung gibt es? Wieso ist die Unterscheidung so wichtig? (6 Punkte)
11. Erklären der Unterschiede zwischen Stair- und Fork-Kontrollstil. (6 Punkte)

Kreativteil (40 Punkte)

Aufgabentext: Entwickeln eines Parkhaus-Systems.

1. WBS gemäß der in der Vorlesung vorgestellten Struktur erstellen. (15 Punkte)
2. Observer-Pattern erklären und seine mögliche Anwendung im System. (15 Punkte)
3. Beschreiben von 10 nicht-funktionalen Anforderungen des Systems inkl. einer Einschätzung über deren Wichtigkeit bei der Umsetzung (gering – mittel – hoch) und wie man zu dieser Einschätzung kommt. (10 Punkte)