

1. Geben Sie 3 Möglichkeiten an, die Sicherheitsinfrastruktur im ShareMeSystem software-seitig zu verbessern.
2. Wie kann ein Thread von außen gestoppt werden, wenn keine Methode für diesen Zweck von der Programmiersprache zu Verfügung gestellt wird (z.B. Thread.stop() )?  
Hinweis: So wie im Lab
3. Warum macht es in der ShareMe Umgebung des Labors keinen Sinn, IsAlive Nachrichten mit einer Bestätigungsnachricht (ACK) zu quittieren?
4. Sie betreiben ein RMI Aktienservice, mit dem Kunden Aktien kaufen bzw. verkaufen können.
  - a) schreiben sie das remote Interface IBroker für das Aktienservice (ignorieren sie Import-Anweisungen)  
Das Interface beinhaltet eine Methode zum kaufen und eine zum verkaufen von Aktien. Zum Kaufen wird die Bezeichnung der Aktie (als String) und die Anzahl der zu erstehenden Aktien (als long) benötigt. Die Methode hat einen Boolean return-Wert, der anzeigt, ob der Kauf erfolgreich war. Zum Verkauf von Aktien ist wiederum die Aktienbezeichnung und die Anzahl der Aktien notwendig. Auch hier gibt der Boolean return-Wert an, ob die Operation erfolgreich war. Nehmen Sie an, dass die Parameterrufe für die Methoden nicht leer sind.
  - b) Schreiben Sie das RMI Service BrokerService, welches das RemoteInterface aus a) implementiert.  
Der Server (wählen sie einen beliebigen Klassennamen) muss sich im Konstruktor bei der bereits existierenden Registry auf Host rmi.stockexchange.com am Port 4322 anmelden. Der Konstruktor hat einen java.util.Hashtable Parameter.  
Dieser Hashtable enthält die Anzahl der zur Verfügung stehenden Aktien (als long) mit der Aktienbezeichnung als key (string).  
Aktien können nur dann gekauft werden wenn die Anzahl der gewünschten Aktien kleiner oder gleich der Anzahl der uns zur Verfügung stehenden Aktien ist. Bei einem Kauf soll die Anzahl der in der Hashtable gespeicherten Aktien entsprechend verringert werden, während bei einem Verkauf sich die Anzahl entsprechend erhöht.  
  
Sie brauchen in Ihrem Code keine Fehlerbehandlung und ImportAnweisungen berücksichtigen. Ihre Klasse muss nicht lauffähig sein.

## 5. fehlt