

Lineares Funktional ist eine lineare Abbildung, die Funktionen auf Zahlen abbildet.

Linearität

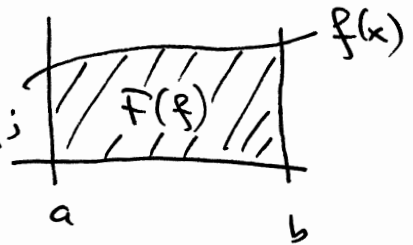
Es sei $F: V \rightarrow \mathbb{R}$, $V = \{\text{Raum von Funktionen, } g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$.

F heißt linear, falls

$$F(c_1 f_1 + c_2 f_2) = c_1 F(f_1) + c_2 F(f_2), \quad \forall f_1, f_2 \in V \\ \forall c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$

Beispiele für lin. Funktionale:

(1) Integral

$$F(f) := \int_a^b f(x) dx, \quad f \text{ stetig;}$$


linear da

$$\begin{aligned} F(c_1 f_1 + c_2 f_2) &= \int_a^b (c_1 f_1(x) + c_2 f_2(x)) dx = \\ &= \int_a^b c_1 f_1(x) dx + \int_a^b c_2 f_2(x) dx = c_1 \underbrace{\int_a^b f_1(x) dx}_{F(f_1)} + c_2 \underbrace{\int_a^b f_2(x) dx}_{F(f_2)} \end{aligned}$$

(2) Auswertung einer Funktion an einer festen Stelle

$$F(f) = f(x_0); \quad f \text{ stetig;}$$

linear wegen

$$F(c_1 f_1 + c_2 f_2) = c_1 f_1(x_0) + c_2 f_2(x_0) = c_1 F(f_1) + c_2 F(f_2)$$

(3) Auswertung der ersten Ableitung

$$F(f) := f'(x_0), \quad f \text{ stetig differenzierbar,}$$

linear wegen

$$\begin{aligned} F(c_1 f_1 + c_2 f_2) &= (c_1 f_1 + c_2 f_2)'_{x=x_0} = \\ &= (c_1 f_1)'_{x=x_0} + (c_2 f_2)'_{x=x_0} = c_1 \underbrace{f_1'(x_0)}_{F(f_1)} + c_2 \underbrace{f_2'(x_0)}_{F(f_2)}. \end{aligned}$$

Norm als eine Möglichkeit Längen und Abstände zu messen.

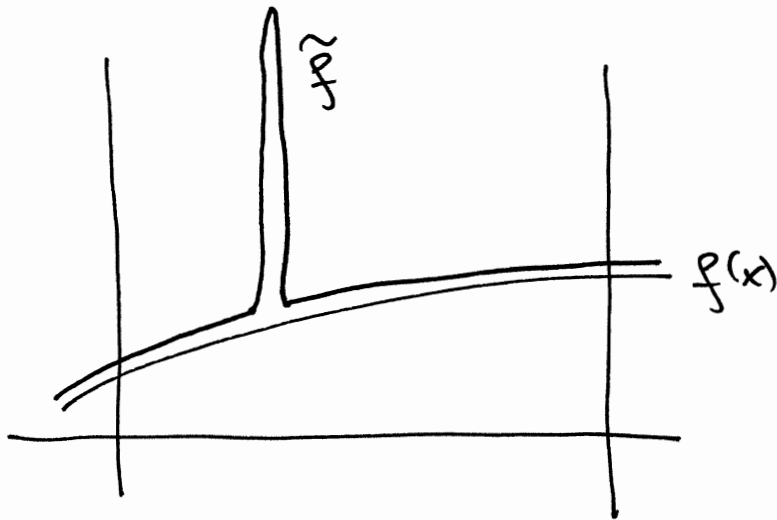
⇒ Wir müssen in der Lage sein Fehler in Funktionen, Vektoren und Matrizen zu messen.

⇒ Norm wird allgemein eingeführt ... über ihre Eigenschaften.

⇒ Verschiedene Normen messen verschiedene Sachen. Beispiel: Funktionennorm

$$\|f\|_1 = \int_a^b |f(x)| dx, \quad f \text{ stetig}$$

$$\|f\|_\infty = \max_{a \leq x \leq b} |f(x)|, \quad f \text{ stetig}$$



Bezüglich $\|\cdot\|_\infty$ -Norm ist der Abstand zwischen \tilde{f} und f groß, aber nicht bezüglich $\|\cdot\|_1$ -Norm.

Matrixnorm

Wir fassen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ als eine lin. Abbildung zwischen \mathbb{R}^n und \mathbb{R}^n auf:

$$A: x \in \mathbb{R}^n \rightarrow y = Ax \in \mathbb{R}^n,$$

und vergleichen die Längen der Bilder und Urbilder. Die größte Streckung gibt die "Größe" von A an:

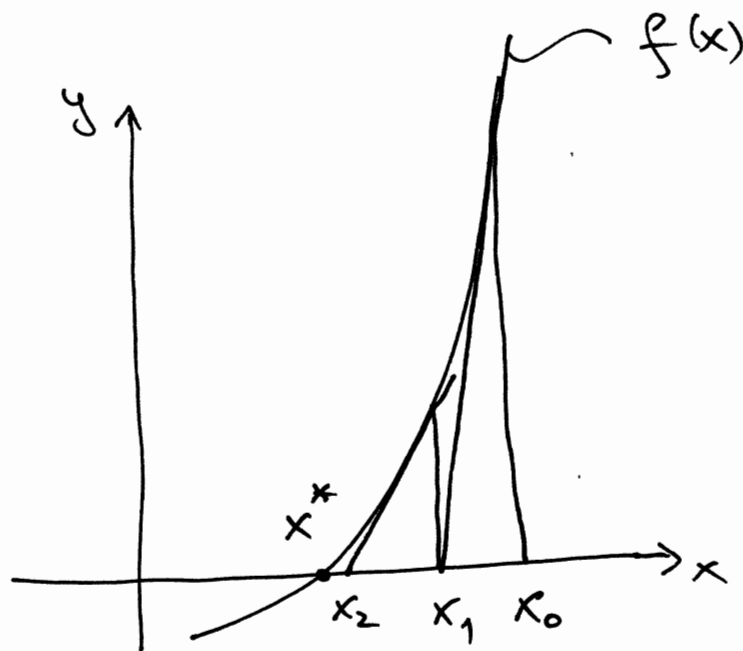
$$\|A\|_i = \max_{\|x\| \neq 0} \frac{\|Ax\|_i}{\|x\|_i}, \quad i = 1, 2, \infty$$

Newton-Verfahren

Dient zur Lösung von Nullstellenproblemen und beruht auf der Linearisierungsidee.

Gegeben ^{sei} eine Funktion $f(x): \underbrace{x}_{\in \mathbb{R}} \rightarrow \underbrace{f(x)}_{\in \mathbb{R}}; f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}.$

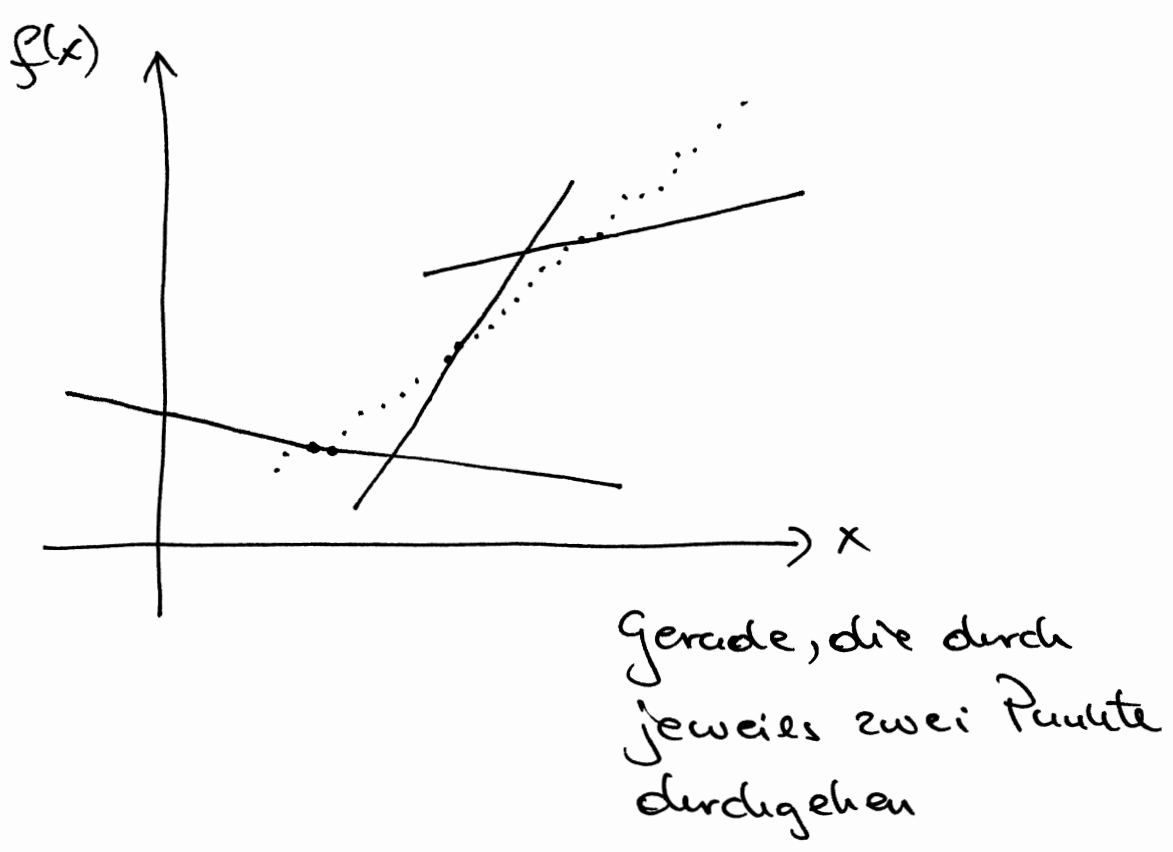
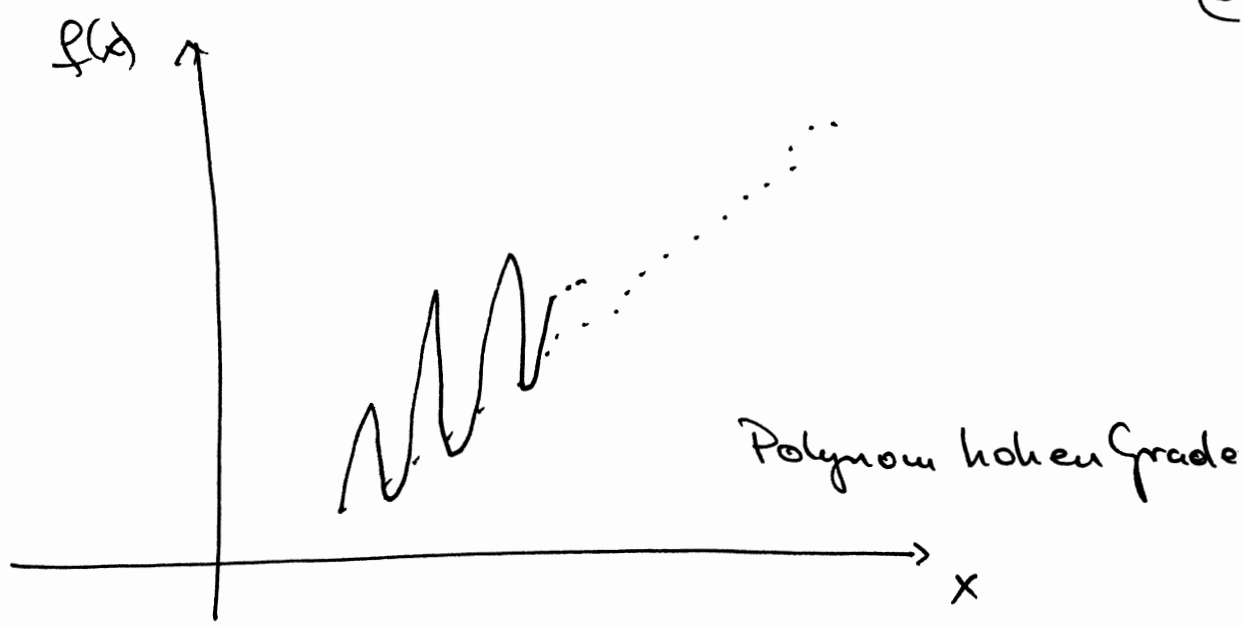
Finde ein x^* mit $f(x^*) = 0.$



Die Funktion f wird an den Stellen x_k durch ihre Tangente ersetzt, die Nullstelle der Tangente wird zu $x_{k+1}.$

Linearer Ausgleich

Bei gestörten (vielen) Daten hat es keinen Sinn zu versuchen mit einem Polynom hohen Grades diese Daten zu interpolieren. Auch eine willkürliche Auswahl ^{Daten einer} von ~~unendlich~~ Untermenge ist nicht sinnvoll.



Beide Vorgangsweisen geben das Verhalten der gemessenen Funktion nicht wieder!

Deshalb ... linearer Ausgleich!

Rückwärtsfehler

Exaktes Problem

$Ax = b$, $\left\{ \begin{array}{l} x = A^{-1}b \dots \text{exakte Lösung, falls } A^{-1} \\ \text{existiert.} \end{array} \right.$

$\left\{ \begin{array}{l} \tilde{x} \dots \text{Näherung für } x \end{array} \right.$

↓ "Vorwärtsfehler": $\|\tilde{x} - x\|$ absolut
 $\left(x \neq 0; \frac{\|\tilde{x} - x\|}{\|x\|} \text{ relativ} \right)$

Finde eine Datenstörung (in A oder b , oder in A und b), so daß \tilde{x} die exakte Lösung des gestörten Problems, mit $\tilde{A} = A + \Delta A$ und $\tilde{b} = b + \Delta b$, ist.

Wähle $\Delta A = 0$, d.h. $\tilde{A} = A$, und $\Delta b = A\tilde{x} - b$.

Dann gilt $A\tilde{x} = \tilde{b}$, wegen $A\tilde{x} = b + A\tilde{x} - b \checkmark$

d.h. der Rückwärtsfehler lautet:

$\|\tilde{b} - b\| = \|A\tilde{x} - b\|$ absolut

$\left(b \neq 0; \frac{\|\tilde{b} - b\|}{\|b\|} = \frac{\|A\tilde{x} - b\|}{\|b\|} \text{ relativ} \right)$

$r(\tilde{x}) = A\tilde{x} - b$ heißt Residuum.