

# Prüfung VO Image Understanding WS04

tschuls Notizen der Prüfungsfragen

1. Graylevel Image – original, delated, eroded bestimmen
2. Was ist geodesic distance
3. Wie bringt man Löcher weg?
4. Was ist top-hat?
5. h-maxima transformation
6. hat are markers in watershed
7. aim of histogram equalisation
8. Def. Skeleton in euklid. Space
9. Draw a skeleton on given image
10. problems of skeletons in diskrete space
11. Welcher digit. Algorithmus produziert homotopic shape?
12. Auge: Was extrahiert ein cone von einem Lichtstrahl?
13. Was ist metamerism?
14. Warum erscheinen Farben je nach Licht?
15. von Kries Modell. Was? Wie? Warum?
16. margindl proc  $\Leftrightarrow$  vectorial
17. 3x3 average hue image, pixel in degrees
18. co-occurence matrix
19. Wie erstellt man granulometry of an image? What info out of it? SE?
20. Skizze pattern spektrum