

*Schriftliche Prüfung
aus*

**Qualitative Methoden der Gestaltung von Multimediasystemen
bzw.
Gesellschaftswissenschaftliche Grundlagen**

Prof. Ina Wagner / Prof. Andrea Birbaumer

24. Jänner 2003

1. Qualitative Forschung
 - a. Ausgangspunkte (nach Kardorff)
 - b. Geben Sie eine Beschreibung von qualitativer Forschung an (wozu wird sie eingesetzt, welche Ergebnisse liefert sie, wodurch wird sie gekennzeichnet)
2. Der Fallstudienansatz
 - a. Beschreiben Sie die wesentlichen Prinzipien.
 - b. Erfinden Sie eine Forschungsfrage, für die die Durchführung einer Fallstudie geeignet ist und begründen Sie Ihre Entscheidung.
3. Erhebungsmethoden
 - a. Welche Quellen der Datengewinnung kennen Sie? (mindestens 3)
 - b. Welche Methoden können eingesetzt werden? (mindestens 4)
4. Qualitative Interviews
 - a. Merkmale eines qualitativen Interviews.
 - b. Worin unterscheiden sich teilstrukturierte und narrative Interviews?
5. Ethnographische Untersuchung
 - a. Beschreiben Sie die 4 wesentlichen Prinzipien einer ethnographischen Untersuchung
 - b. sowie die zu beachtenden methodischen Probleme.
6. Objektorientierte Analyse
 - a. Was versteht man darunter? (Definition)
 - b. Beispiel
7. scenario-based Design
 - a. Vorgehensweise (Methode)
 - b. Geben Sie ein Beispiel für ein Szenario.
 - c. Welches sind die Vorteile dieser Methode?
8. Probleme und Herausforderungen bei der Kooperation mit Anwendern. Beschreiben Sie 3 dieser Punkte.