

Theoretische Informatik 2 – Übungsblatt 9 mit Musterlösungen

(LV-Nr.: 185.183, 185.231, WS 2004/2005)

Thema: Berechenbarkeit 2, Maschinenmodelle

Übung 9.1 *Geben Sie ein Programm zur Turingmaschine TM_1^1 an welches die Funktion f berechnet, wobei $f(n) = 2 * n$ für alle $n \in \mathbb{N}$.*

Lösung: Idee:

Wenn Eingabeblock leer dann Ende $f(0) = 0$.

Wenn Eingabeblock nicht leer ist dann erstes I löschen, 2. (mit B getrennten) Block mit II erzeugen. Sodann iterieren: solange 1. Block nicht leer ist erstes I löschen und am Ende des 2. Blocks II dazufügen.

Wenn 1. Block schließlich leer ist auf das Feld links vom 2. Block gehen.

Pseudocode:

```
begin
   $E \leftarrow f$ ;
  while  $\neg E$  do
    begin
       $R$ ;
      if  $t$  then  $E \leftarrow t$ 
      else begin
         $d_B$ ;  $R$ ;
        while  $\neg t$  do  $R$ ;
         $R$ ;
        while  $\neg t$  do  $R$ ;
         $d_I$ ;  $R$ ;  $d_I$ ;
        while  $\neg t$  do  $L$ ;
         $L$ ;
        if  $t$  then begin  $R$ ;  $E \leftarrow t$  end
        else while  $\neg t$  do  $L$ 
      end{else}
    end{while}
  end{program}
```

Programm P : $(1, A)$ zur Turingmaschine mit $A =$

```
{
1: R then 2,
2: if t then 0 else 3,
3: dB then 4,
4: R then 5,
5: if t then 7 else 6,
6: R then 5,
7: R then 8,
8: if t then 10 else 9,
9: R then 8,
10: dI then 11,
11: R then 12,
12: dI then 13,
13: if t then 15 else 14,
14: L then 13,
15: L then 16,
16: if t then 17 else 18,
17: R then 0,
18: if t then 1 else 19,
19: L then 18
}
```

Übung 9.2 Sei f definiert als $f(n, m) = 2^{n+m}$. Geben Sie ein Programm P zur Registermaschine RM_1^2 an mit $\text{ReS}_P = f$.

Lösung:

Idee:

(1) 2. Register in 1. laden.

(2) 2^x berechnen mit $x = n + m$.Berechnung von 2^x durch iterierte Verdopplung.

Pseudocode:

```

begin
  while  $\neg t_2$  do
    begin
       $A_1; S_2$ 
    end;
  if  $t_1$  then  $A_1$  und Ende.
else begin
  while  $\neg t_1$  do
    begin  $A_4; S_1$  end;
   $A_1; A_2;$ 
  while  $\neg t_4$  do
    begin
      while  $\neg t_1$  do
        begin  $A_3; S_1$  end;
      while  $\neg t_2$  do
        begin  $A_3; S_2$  end;
      while  $\neg t_3$  do
        begin
           $S_3; A_1; A_2$ 
        end
      end
       $S_4$ 
    end{while}
  end{program}.

```

Programm $(1, A)$ zur Registermaschine mit $A =$

```

{
1: if  $t_2$  then 4 else 2,
2:  $A_1$  then 3,
3:  $S_2$  then 1,
4: if  $t_1$  then 5 else 6,  $\{n + m = 0 \Rightarrow 2^{n+m} = 1\}$ 
5:  $A_1$  then 0,
6: if  $t_1$  then 9 else 7,  $\{\text{sichere } n + m \text{ in Register 4}\}$ 
7:  $A_4$  then 8,
8:  $S_1$  then 6,
9:  $A_1$  then 10,  $\{\text{initialisiere f\u00fcr Exponentiation}\}$ 
10:  $A_2$  then 11,
11: if  $t_4$  then 0 else 12,  $\{\text{Berechnung von } 2^{n+m}\}$ 
12: if  $t_1$  then 15 else 13,  $\{\text{Reg. 1 in Reg. 3}\}$ 
13:  $A_3$  then 14,
14:  $S_1$  then 12,
15: if  $t_2$  then 18 else 16,  $\{\text{Reg. 2 in Reg. 3}\}$ 
16:  $A_3$  then 17,
17:  $S_2$  then 15,
18: if  $t_3$  then 22 else 19,  $\{\text{lade 3. in 1. und 2. Register}\}$ 
19:  $S_3$  then 20,
20:  $A_1$  then 21,
21:  $A_2$  then 18,
22:  $S_4$  then 11  $\{\text{Z\u00e4hler erniedrigen}\}$ 
}

```

Übung 9.3 Sei $P: (1, A)$ das folgende Programm zur Turingmaschine TM_1^2 mit

$A = \{$
1: R then 2,
2: if t then 4 else 3,
3: R then 2,
4: d_I then 5,
5: if t then 0 else 6,
6: L then 5
 $\}$.

Bestimmen Sie $t_P(2, 2)$ (welche Funktion berechnet P ?).

Lösung:

Wir geben Die Konfigurationsfolge von P auf der Eingabe $(2, 2)$ an. Dabei kennzeichnet \hat{x} die Stellung des Kopfes.

$$\begin{aligned}
(1, \hat{B}IIBII) &\Rightarrow (2, \hat{B}IIBII) \Rightarrow (3, \hat{B}IIBII) \Rightarrow (2, BI\hat{I}BII) \Rightarrow \\
(3, BI\hat{I}BII) &\Rightarrow (2, BII\hat{B}II) \Rightarrow (4, BII\hat{B}II) \Rightarrow (5, BII\hat{I}II) \Rightarrow \\
(6, BII\hat{I}II) &\Rightarrow (5, BII\hat{I}II) \Rightarrow (6, BI\hat{I}III) \Rightarrow (5, \hat{B}I\hat{I}III) \Rightarrow \\
(6, \hat{B}I\hat{I}III) &\Rightarrow (5, \hat{B}I\hat{I}III) \Rightarrow (0, \hat{B}I\hat{I}III).
\end{aligned}$$

Insgesamt besteht die Folge aus 15 Konfigurationen, die Rechenzeit ist daher 14, i.e. $t_P(2, 2) = 14$.
 $\mathcal{R}es_P = S \circ plus$.

Übung 9.4 Sei RM_n die n -Registtermaschine (siehe Skriptum Def. 4.4.1). Beweisen Sie, dass für jedes Programm P zu RM_n eine Konstante K existiert, sodass für alle Konfigurationen (m, x) für welche m eine Marke aus P ist, die Ungleichung

$$||RS_P(m, x)|| \leq ||(K, x)||$$

gilt. Dabei ist $||y||$ die Summennorm von y , i.e. für $y = (y_1, \dots, y_k)$:

$$||y_1, \dots, y_k|| = \sum_{i=1}^k y_i.$$

Lösung:

Sei M die maximale Marke (Kennmarke oder Sprungmarke) welche im Programm P vorkommt. Dann gilt

$$||(m, x)|| \leq ||(M, x)||$$

für alle Marken m in P und $x \in \mathbb{N}^n$.

Ist f ein Funktionsbefehl in P so ist $f \in \{A_i, S_i \mid i = 1, \dots, n\}$ und damit

$$||f(x)|| \leq ||x|| + 1.$$

Ist nun $p: f \text{ then } q$ eine Funktionsanweisung aus P dann gilt:

$$||RS_P(p, x)|| = ||(q, f(x))|| \leq ||(M, f(x))|| \leq ||(M, x)|| + 1 = ||(M + 1, x)||.$$

Ist $p: \text{if } t_i \text{ then } q \text{ else } r$ eine Test anweisung in P dann gilt

$$\begin{aligned} RS_P(p, x) &= (q, x) \text{ wenn } t_i(x) = \mathbf{t}, \\ RS_P(p, x) &= (r, x) \text{ wenn } t_i(x) = \mathbf{f}. \end{aligned}$$

Jedenfalls gilt dann

$$||RS_P(p, x)|| \leq ||(M, x)||.$$

Insgesamt folgt für alle Marken m in P

$$||RS_P(m, x)|| \leq ||(M + 1, x)||.$$

Die Konstante K kann also als $M + 1$ gewählt werden. ◇

Übung 9.5 Sei $P: (A, 1)$ ein Programm zur 3-Registtermaschine RM_3 mit

$$\begin{aligned} A = \{ & 1: \text{if } t_2 \text{ then } 0 \text{ else } 2, \\ & 2: A_1 \text{ then } 3, \\ & 3: S_2 \text{ then } 1\}. \end{aligned}$$

Bestimmen Sie die Funktion RS_P .

Lösung:

$$\begin{aligned} RS_P(n, x) &= (n, x) \text{ für } n \notin \{1, 2, 3\}, \\ RS_P(1, x) &= (0, x) \text{ für } I_2^3(x) = 0, \\ &= (2, x) \text{ für } I_2^3(x) \neq 0, \\ RS_P(2, x) &= (3, (S \times I^2)(x)) \text{ für alle } x \in \mathbb{N}^3, \\ RS_P(3, x) &= (1, (I^1 \times \min 1 \times I^1)(x)) \text{ für alle } x \in \mathbb{N}^3. \end{aligned}$$