

Gruppe 1	Frage 1	Zeit	Gruppe 2
<p>Die Klasse <i>Complex</i> existiert wie in der Vorlesung angegeben:</p> <pre>int main () { ??? x.print(); }</pre> <p>Notieren Sie die fehlende Anweisung, damit x als komplexe Zahl vereinbart wird und das Hauptprogramm 3-2i ausgibt</p> <p>Complex x(3,-2);</p>			<p>Die Klasse <i>Complex</i> existiert wie in der Vorlesung angegeben:</p> <pre>int main () { ??? y.print(); }</pre> <p>Notieren Sie die fehlende Anweisung, damit y als komplexe Zahl vereinbart wird und das Hauptprogramm 0+2i ausgibt</p> <p>Complex y(0,2);</p>

Gruppe 1	Frage 2	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Aussagen bezüglich Sortierverfahren sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem ersten Austausch mit Selectionsort wird aus {2,5,8,1,9} -> {1,5,8,2,9}</p> <p>B Quicksort und ExtFastSort sind Sortierverfahren</p> <p>C Selectionsort arbeitet im Durchschnitt schneller als Quicksort</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem ersten Austausch mit Quicksort (Pivotelement 5) wird aus {5,2,8,1,9} -> {2,1,5,8,9}</p>			<p>Welche Aussagen bezüglich Sortierverfahren sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem ersten Austausch mit Quicksort (Pivotelement 5) wird aus {5,2,8,1,9} -> {2,1,5,8,9}</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Nach dem ersten Austausch mit Selectionsort wird aus {2,5,8,1,9} -> {1,5,8,2,9}</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Quicksort arbeitet im Durchschnitt schneller als Selectionsort</p> <p>D Quicksort und ExtFastSort sind Sortierverfahren</p>

Gruppe 1	Frage 3	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Um eine Objektinstanz einer Klasse zu erhalten muss deren Konstruktor aufgerufen werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Es kann beliebig viele Objektinstanzen pro Klasse geben</p> <p>C Die Zustände der existierenden Objektinstanzen einer Klasse sind immer gleich</p> <p>D Pro Klasse kann nur eine Methode vereinbart werden</p>			<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p>A Die Zustände der existierenden Objektinstanzen einer Klasse sind immer gleich</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Es kann beliebig viele Objektinstanzen pro Klasse geben</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Um eine Objektinstanz einer Klasse zu erhalten muss deren Konstruktor aufgerufen werden</p> <p>D Pro Klasse kann nur eine Methode vereinbart werden</p>

Gruppe 1	Frage 4	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p>A An Methoden muss zumindest ein Argument übergeben werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Innerhalb von Methoden kann auf Instanzvariable derselben Klasse zugegriffen werden</p> <p>C Die Methode set der Objektinstanz o kann mittels set.o() aufgerufen werden</p> <p>D Operatormethoden besitzen auf jeden Fall mehr als einen Parameter</p>			<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p>A Operatormethoden besitzen auf jeden Fall mehr als einen Parameter</p> <p>B Die Methode set der Objektinstanz o kann mittels set.o() aufgerufen werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Innerhalb von Methoden kann auf Instanzvariable derselben Klasse zugegriffen werden</p> <p>D An Methoden muss zumindest ein Argument übergeben werden</p>

Gruppe 1	Frage 5	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p>A Jede Klasse muss eine Methode set beinhalten</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Jede Klasse muss einen Konstruktor aufweisen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Funktionen innerhalb von Klassen werden Methoden genannt</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Alle "public:" deklarierten Konstrukte können von jeder beliebigen Funktion angesprochen werden</p>			<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Alle "public:" deklarierten Konstrukte können von jeder beliebigen Funktion angesprochen werden</p> <p>B Funktionen innerhalb von Klassen werden Prozeduren genannt</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Jede Klasse muss einen Konstruktor aufweisen</p> <p>D Jede Klasse muss eine Methode set beinhalten</p>

Gruppe 1	Frage 6	Zeit	Gruppe 2
<p>Folgende Dateien gehören zu Ihrem Projekt:</p> <pre>bahn.h // Headerdatei bahn.C prog.C // verwendet die Klasse Bahn</pre> <p>Geben Sie den Befehl an um aus Ihrem Projekt das ausführbare Programm prog zu erzeugen</p> <p>g++ bahn.C prog.C -o prog</p>			<p>Folgende Dateien gehören zu Ihrem Projekt:</p> <pre>zug.h // Headerdatei zug.C prog.C // verwendet die Klasse Bahn</pre> <p>Geben Sie den Befehl an um aus Ihrem Projekt das ausführbare Programm prog zu erzeugen</p> <p>g++ zug.C prog.C -o prog</p>

Gruppe 1	Frage 7	Zeit	Gruppe 2
Welche Aussagen sind wahr?		Welche Aussagen sind wahr?	
<p>A Der Konstruktor kann verschiedene Rückgabewerte aufweisen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Bei Erzeugung von Instanzen einer Klasse wird ein Konstruktor der Klasse aufgerufen</p> <p>C Eine Instanz der Klasse <code>Wein</code> kann mit der Anweisung <code>rotwein Wein;</code> erzeugt werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Ein Konstruktor ist eine spezielle Methode der Klasse</p>		<p>A Der Konstruktor kann verschiedene Rückgabewerte aufweisen</p> <p>B Eine Instanz der Klasse <code>Wein</code> kann mit der Anweisung <code>rotwein Wein;</code> erzeugt werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Bei Erzeugung von Instanzen einer Klasse wird ein Konstruktor der Klasse aufgerufen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Ein Konstruktor ist eine spezielle Methode der Klasse</p>	

Gruppe 1	Frage 8	Zeit	Gruppe 2
Welche Aussagen sind wahr?		Welche Aussagen sind wahr?	
<p>A Überladene Funktionen müssen sich im Rückgabewert voneinander unterscheiden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Die Vereinbarung von Default-Parametern kann entweder bei der Deklaration oder der Definition erfolgen</p> <p>C Folgende Überladung von Funktionen ist zulässig: <code>int f(int i, int j);</code> <code>void f(int j, int i);</code></p> <p>D Bei der Initialisierung von Defaultargumenten dürfen die anderen Parameter verwendet werden</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> Die Vereinbarung von Default-Parametern kann entweder bei der Deklaration oder der Definition erfolgen</p> <p>B Überladene Funktionen müssen sich im Rückgabewert voneinander unterscheiden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Folgende Überladung von Funktionen ist zulässig: <code>int f(int i, int j);</code> <code>int f(double j, int i);</code></p> <p>D Bei der Initialisierung von Defaultargumenten dürfen die anderen Parameter verwendet werden</p>	

Gruppe 1	Frage 9	Zeit	Gruppe 2
<pre>class Zug { int waggon, zugnr; public: Zug(int nr,int wag=5) { zugnr=nr; waggon=wag; } int vergleich(Zug g) { if(waggon>=g.waggon) { return zugnr; } return g.zugnr; } }; int main(){ Zug e(10),z(20,10); int i = e.vergleich(z); cout << "Zug " << i << " ist länger!"; }</pre> <p>Notieren Sie die Ausgabe Zug 20 ist länger!</p>		<pre>class Zug { int waggon, zugnr; public: Zug(int nr,int wag=5) { zugnr=nr; waggon=wag; } int vergleich(Zug g) { if(waggon>=g.waggon) { return zugnr; } return g.zugnr; } }; int main(){ Zug e(5,12),z(7); int i = e.vergleich(z); cout << "Zug " << i << " ist länger!"; }</pre> <p>Notieren Sie die Ausgabe Zug 5 ist länger!</p>	

Gruppe 1	Frage 10	Zeit	Gruppe 2
<p>Die Klasse <i>Complex</i> existiert wie in der Vorlesung angegeben:</p> <pre>#include <iostream.h> void main() { Complex a(2,4), b(1); a.print(); b.print(); Complex c; c = a + b; cout << c.norm(); b = root(-25.0); b.print(); }</pre> <p>Notieren Sie die Ausgabe 2+4i1+0i50+5i</p>		<p>Die Klasse <i>Complex</i> existiert wie in der Vorlesung angegeben:</p> <pre>#include <iostream.h> void main() { Complex a(1,4), b(2); cout << a.print(); cout << b.print(); Complex c; c = a + b; cout << c.norm(); b = root(-36.0); cout << b.print(); }</pre> <p>Notieren Sie die Ausgabe 1+4i2+0i50+6i</p>	