

Gruppe 1	Frage 1	Zeit	Gruppe 2
	<p>Welche Darstellung bezeichnet man als graphische Algorithmandarstellung</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Struktogramm  <input type="checkbox"/> B Histogramm  <input checked="" type="checkbox"/> C Ablaufdiagramm  <input type="checkbox"/> D Monogramm</p>		<p>Welche Darstellung bezeichnet man als graphische Algorithmandarstellung</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Struktogramm  <input type="checkbox"/> B Autogramm  <input checked="" type="checkbox"/> C Ablaufdiagramm  <input type="checkbox"/> D Kilogramm</p>

Gruppe 1	Frage 3	Zeit	Gruppe 2
	<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Jede Variable hat eine Adresse im Speicher  <input checked="" type="checkbox"/> B Eine Variable wird durch ihren eindeutigen Bezeichner angesprochen  <input checked="" type="checkbox"/> C Bei einer Zuweisung weist man einer Variablen einen Wert zu  <input checked="" type="checkbox"/> D Der Datentyp eines Objekts bestimmt den Speicherplatzbedarf</p>		<p>Welche Aussagen sind wahr?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Variablen kann man über ihren eindeutigen Bezeichner ansprechen  <input type="checkbox"/> B Variablen kann man über ihren Wert ansprechen  <input checked="" type="checkbox"/> C Zuweisungen kann man beliebig oft durchführen  <input checked="" type="checkbox"/> D Der Datentyp eines Objekts legt fest, welche Operationen mit dem Objekt möglich sind</p>

Gruppe 1	Frage 2	Zeit	Gruppe 2
	<p>Welche Punkte der folgenden Liste sind Elemente einer prozeduralen Programmiersprache</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Wertzuweisung  <input type="checkbox"/> B Migration  <input checked="" type="checkbox"/> C Entscheidung  <input type="checkbox"/> D Löschung  <input checked="" type="checkbox"/> E Iteration</p>		<p>Welche Punkte der folgenden Liste sind Elemente einer prozeduralen Programmiersprache</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Sequenz  <input checked="" type="checkbox"/> B Wertzuweisung  <input checked="" type="checkbox"/> C Entscheidung  <input type="checkbox"/> D Frustration  <input type="checkbox"/> E Mischung</p>

Gruppe 1	Frage 4	Zeit	Gruppe 2
	<p>Eine Wertzuweisung:  <b>V=Ausdruck</b>  bewirkt...</p> <p><input type="checkbox"/> A <b>Ausdruck</b> erhält den Wert von <b>V</b>  <input checked="" type="checkbox"/> B Das Ändern der linken Seite  <input type="checkbox"/> C Das Ändern der rechten Seite  <input checked="" type="checkbox"/> D Das Auswerten der rechten Seite</p>		<p>Eine Wertzuweisung:  <b>V=Ausdruck</b>  bewirkt...</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> A Das Ändern der linken Seite  <input type="checkbox"/> B Das Initialisieren der rechten Seite  <input type="checkbox"/> C <b>Ausdruck</b> erhält den Wert von <b>V</b>  <input checked="" type="checkbox"/> D Das Auswerten der rechten Seite</p>

Gruppe 1	Frage 5	Zeit	Gruppe 2
Damit ein C++-Programm am Computer ausführbar ist, muss die Datei mit dem Programmtext (Code)		Damit ein C++-Programm am Computer ausführbar ist, muss die Datei mit dem Programmtext (Code)	
<p><input checked="" type="checkbox"/> zuvor vom Compiler übersetzt werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> zuvor in Maschinencode umgewandelt werden</p> <p><input type="checkbox"/> mindestens eine Variablen-deklaration enthalten</p> <p><input type="checkbox"/> zuvor kommentiert werden</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> zuvor kompiliert werden</p> <p><input type="checkbox"/> zuvor kommentiert werden</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> syntaktisch korrekt sein</p> <p><input type="checkbox"/> mindestens eine Bild-schirmausgabe enthalten</p>	

Gruppe 1	Frage 7	Zeit	Gruppe 2
Was bewirkt die Ausführung der Anweisungen <code>int radius=8;</code> <code>cout &lt;&lt;"r="&lt;&lt; radius;</code>		Was bewirkt die erfolgreiche Ausführung der Anweisungen <code>int radius=4;</code> <code>cin &gt;&gt; radius;</code>	
<p>A Am Bildschirm wird r=10 ausgegeben.</p> <p>B der Wert von <b>cout</b> wird auf dem Bildschirm (Standard-Output) ausgegeben</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> <b>radius</b> wird initialisiert mit Wert 8</p> <p>D das Programm wartet auf eine Tastatureingabe</p>		<p>A der aktuelle Wert von <b>radius</b> wird auf <b>cin</b> zugewiesen</p> <p>B der nächste über die Tastatur (Standard-Input) eingegebene Wert wird auf <b>cin</b> zugewiesen</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> der aktuelle Wert von <b>radius</b> wird überschrieben</p> <p>D <b>radius</b> hat am Ende ganz sicher den Wert 4.</p>	

Gruppe 1	Frage 6	Zeit	Gruppe 2
Welche Ausgabe liefert folgendes Programm:		Welche Ausgabe liefert folgendes Programm:	
<pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     double r;     r=10;     cout &lt;&lt; "Plot: " &lt;&lt; r;     return 0; }</pre> <p>Plot: 10</p>		<pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     double s;     s=25;     cout &lt;&lt; "Print: " &lt;&lt; s;     return 0; }</pre> <p>Print: 25</p>	

Gruppe 1	Frage 8	Zeit	Gruppe 2
Welche Ausgabe liefert folgendes Programm:		Welche Ausgabe liefert folgendes Programm:	
<pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     double r,s=5;     r=10;     s=r*s-40;     cout &lt;&lt; "Ausgabe:" &lt;&lt; r;     cout &lt;&lt; s;     return 0; }</pre> <p>Ausgabe: 1010</p>		<pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     double a,b=10;     a=8;     b=a*b-40;     cout &lt;&lt; "Ausgabe:" &lt;&lt; a;     cout &lt;&lt; b;     return 0; }</pre> <p>Ausgabe: 840</p>	

Gruppe 1	Frage 9	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Eingabe muss vom Benutzer getätigt werden, sodass der Wert <b>25</b> ausgegeben wird:</p> <pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     int r,s;     cin &gt;&gt; r;     s=(r-50) / 2;     cout &lt;&lt; s;     return 0; }</pre> <p>100 oder 101 (integer-Arithmetik)</p>		<p>Welche Eingabe muss vom Benutzer getätigt werden, sodass der Wert <b>15</b> ausgegeben wird:</p> <pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     int r,s;     cin &gt;&gt; r;     s=(r+15) / 2;     cout &lt;&lt; s;     return 0; }</pre> <p>15 oder 16 (integer-Arithmetik)</p>	

Gruppe 1	Frage 10	Zeit	Gruppe 2
<p>Welche Aussagen sind wahr:</p> <pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     int r,s;     cin &gt;&gt; r;     s=(r-50) / 2;     cout &lt;&lt; s     return 0; }</pre> <p><input checked="" type="checkbox"/> A: r ist eine Variable vom Typ int  <input type="checkbox"/> B: return 0; bewirkt die Rückgabe des Wertes 1  <input type="checkbox"/> C: cout liest Werte ein  <input checked="" type="checkbox"/> D: auf s wird ein Wert zugewiesen  <input checked="" type="checkbox"/> E: Es gibt einen Syntaxfehler in der blau markierten Zeile</p>		<p>Welche Aussagen sind wahr:</p> <pre>#include&lt;iostream.h&gt; int main() {     int r,s;     cin &gt;&gt; r;     s=(r-50) / 2;     cout &lt;&lt;&lt; s;     return 0; }</pre> <p>A: r ist eine Variable vom Typ double  <input checked="" type="checkbox"/> B: return 0; bewirkt die Rückgabe des Wertes 0  <input type="checkbox"/> C: cin gibt Werte aus  <input checked="" type="checkbox"/> D: auf s wird ein Wert zugewiesen  <input checked="" type="checkbox"/> E: Es gibt einen Syntaxfehler in der blau markierten Zeile</p>	